

Marmara Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği

Bilgisayar Mühendisliği Bölümü, Mühendislik Fakültesiyle birlikte 1987 yılında kurulmuştur. 1994 yılında ilk lisans mezunlarını vermiş olup, Temmuz 2025 itibari ile 1831 lisans mezunu yetiştirmiştir. Bölümümüzde, 1993 yılından beri yüksek lisans eğitimi ve 2011 yılından beri doktora eğitimi verilmektedir. Bölümümüzün uluslararası deneyime sahip, konularında uzman 3 Profesör, 6 Doçent ve 4 Dr. Öğretim Üyesi unvanlı 13 tam zamanlı öğretim üyesi ve 9 araştırma görevlisinden oluşan güçlü bir akademik kadrosu vardır.

Bölümümüzde tüm programlar *tamamen İngilizce* olarak verilmekte olup, bu sayede mezunlarımız uluslararası seviyede İngilizce bilgisine sahip olmaktadır. Bilgisayar Mühendisliği Programında öğrencilerimiz temel bilim, mühendislik bilimleri ile zorunlu bölüm derslerinin yanı sıra, kendilerini bireysel yetenekleri ve istekleri doğrultusunda yönlendirebilecekleri geniş yelpazeli teknik ve sosyal seçmeli dersler alabilme olanaklarına da sahiptirler.

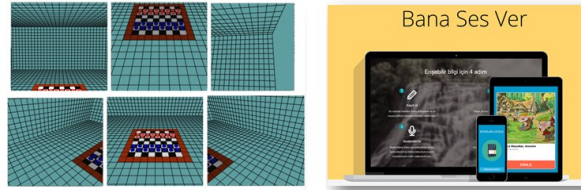
Bölümümüzün eğitim kalitesi 1 Mayıs 2014 tarihi itibarıyla uluslararası bir çok ülkede tanınırlık sağlayan MÜDEK (Mühendislik Eğitim Programları Değerlendirme ve Akreditasyon Derneği) akreditasyonu ile de tescillenmiş olup, 30 Eylül 2029 tarihine kadar MÜDEK'e akredite-dir.

Mezunlarımız aldıkları nitelikli eğitim sonucunda *gerek yurt içinde gerekse yurt dışında alanlarındaki en prestijli firmalarda* kolaylıkla iş bulabilmekte, iş hayatının yanı sıra yurt içi veya yurt dışında önde gelen üniversitelerde yüksek öğrenimlerini sürdürebilmektedirler.

Öğretim üyelerimiz eğitim faaliyetlerinin yanında araştırma ve proje çalışmalarını da yoğun bir şekilde sürdürmektedirler. Bölümümüz öğretim üyelerince ulusal (TÜBİTAK) ve uluslararası (Avrupa Birliği) kuruluşlarca desteklenen kapsamlı araştırma projeleri yürütülmektedir. Bilgisayar mühendisliğinin farklı alanlarında araştırmaya meraklı başarılı lisans öğrencileri 3 veya 4. sınıfta bu projelerde görev alabilmektedir.

Neden Biz?

- ⇒ **Uluslararası deneyime sahip, genç ve dinamik akademik kadro**
- ⇒ **%100 İngilizce eğitim**
- ⇒ **MÜDEK akreditasyonu**
- ⇒ **Dünya standartlarında proje odaklı dersler**
- ⇒ **TÜBİTAK Proje yarışmalarında, Hackathon ve Uygulama Geliştirme Maratonlarında ödüller**
- ⇒ Gelişmiş laboratuvar imkanları
- ⇒ Marmara Üniversitesi'nin tüm programlarında Çift Anadal (ÇAP) veya Yandal (YAP) yapabilme imkanı
- ⇒ Mezunlar için yüksek iş bulma oranı
- ⇒ Eğitim sırasında sanayi ile entegre gerçek hayat projelerinde çalışma fırsatları
- ⇒ Yeni kampüs (Maltepe), geniş ve modern fiziksel imkanlar
- ⇒ Açık Kapı Politikası sayesinde samimi öğrenci-öğretim elemanı ilişkisi
- ⇒ Uluslararası öğrenci değişim anlaşmaları (Erasmus)
- ⇒ Sosyal ve kültürel faaliyetler & Kulüp faaliyetleri
- ⇒ Spor, kültür, rektörlük ve özel burslar



Bitirme Projeleri

- ⇒ Öğrenciye profesyonel bir bilgisayar mühendisi gibi bilgi ve yeteneğini kanıtlaması ve disiplinli bir şekilde projeyi uygulayabilmesi için fırsat verir.
- ⇒ Öğrencinin gelecek kariyeri için özgün bir basamaktır.
- ⇒ Öğrenciye katkıları:
 - ▶ Proje sorumluluğu, grup çalışması ve yönetim becerisi
 - ▶ Sunum becerisi
 - ▶ Akademisyenler, endüstri liderleri ve çalışanları ile tanışma fırsatı
- ⇒ Örnek bitirme projelerine web sayfamızdan bakabilirsiniz.



MARMARA
ÜNİVERSİTESİ

MÜHENDİSLİK
FAKÜLTESİ



BİLGİSAYAR
MÜHENDİSLİĞİ
BÖLÜMÜ



Marmara Üniversitesi
Mühendislik Fakültesi
Bilgisayar Mühendisliği Bölümü
Recep Tayyip Erdoğan Külliyesi, Maltepe / İstanbul

Bölüm Başkanı:
Prof. Dr. Haluk Rahmi TOPCUOĞLU
haluk@marmara.edu.tr

Bölüm Sekreterliği:
T: (216) 777 35 31

Bilgisayar Mühendisliği Nedir?



Bilgisayar Mühendisliği, matematiksel düşünme ve analitik problem çözme becerilerini esas alan; sürekli gelişen teknolojilerle birlikte kendini yenileyen, dinamik ve geleceğe yön veren bir mühendislik dalıdır. Günümüzde bilgisayar sistemleri;

eğlenceden sağlığa, savunmadan ulaşıma, haberleşmeden finansa, üretimden kamu hizmetlerine kadar yaşamın hemen her alanında kullanılmaktadır. Yapay zekâ, büyük veri, siber güvenlik, bulut bilişim, nesnelerin interneti ve otonom sistemler gibi teknolojiler, dijital dönüşümün temelini oluşturmakta ve bu dönüşümün geliştirilmesinde bilgisayar mühendisleri önemli rol üstlenmektedir. Bilgisayar mühendisleri yalnızca mevcut teknolojileri kullanan değil, aynı zamanda yeni teknolojiler geliştiren, yenilikçi çözümler üreten ve dijital geleceği şekillendiren profesyonellerdir. Bu nedenle bilgisayar mühendisliği, günümüzde ve gelecekte en fazla ihtiyaç duyulan, ulusal ve uluslararası düzeyde geniş kariyer olanakları sunan mühendislik alanlarından biridir.



Bilgisayar Mühendisliğinin Kazandırdığı Beceriler

- ⇒ Mühendislik yaklaşımı
- ⇒ Analitik düşünme yeteneği
- ⇒ Matematiksel ifade becerisi
- ⇒ Tasarım gerçekleştirme yeteneği
- ⇒ Araştırma ve öğrenme becerisi
- ⇒ Yazılım ve donanım projesi geliştirme yetisi
- ⇒ Takım çalışmasına yatkınlık
- ⇒ Yönetim teknikleri
- ⇒ Etkili iletişim becerisi

Marmara Üniversitesi
<http://www.marmara.edu.tr/>

Bilgisayar Mühendisi Ne İş Yapar?

- ⇒ Yazılım geliştirme
- ⇒ Yazılım mimarisi tasarımı
- ⇒ Yapay zekâ ve makine öğrenmesi uygulamaları
- ⇒ Veri bilimi ve büyük veri analitiği
- ⇒ Algoritma tasarımı ve optimizasyonu
- ⇒ Veritabanı sistemlerinin tasarlanması ve yönetimi
- ⇒ Bilgisayar ağları ve bulut bilişim
- ⇒ Siber güvenlik çözümlerinin geliştirilmesi
- ⇒ Gömülü sistemler ve IoT uygulamaları
- ⇒ Mikroişlemci tabanlı sistem tasarımı
- ⇒ Araştırma ve Geliştirme (Ar-Ge)



Sektörel Çalışma Alanları

- ⇒ İletişim ve telekomünikasyon
- ⇒ Finans ve bankacılık (FinTech)
- ⇒ Kamu kurumları ve savunma sanayii
- ⇒ Sağlık teknolojileri ve biyoinformatik
- ⇒ Eğitim teknolojileri
- ⇒ E-ticaret, sosyal medya ve dijital platformlar
- ⇒ Oyun, animasyon ve dijital eğlence
- ⇒ Endüstri 4.0, robotik ve akıllı üretim
- ⇒ Otomotiv ve otonom sistemler
- ⇒ **Kısacası, yaşamın her alanında!**



Mühendislik Fakültesi
<http://eng.marmara.edu.tr/>



Akademik Kadro

- Prof. Dr. Haluk Rahmi TOPCUOĞLU (Bölüm Başkanı)
- Prof. Dr. Ali Fuat ALKAYA
- Prof. Dr. M. Borahan TÜMER
- Doç. Dr. Mustafa AĞAOĞLU
- Doç. Dr. Betül DEMİRÖZ BOZ (Bölüm Bşk. Yrd.)
- Doç. Dr. Murat Can GANİZ
- Doç. Dr. Ömer KORÇAK (Bölüm Bşk. Yrd.)
- Doç. Dr. Ali Haydar ÖZER
- Doç. Dr. Müjdat SOYTÜRK
- Dr. Öğr. Üyesi Mehmet K. BARAN
- Dr. Öğr. Üyesi Fatma CORUT ERGİN
- Dr. Öğr. Üyesi Kamil ERDAYANDI
- Dr. Öğr. Üyesi Sanem Arslan YILMAZ



Başlıca Araştırma Alanlarımız

- Yazılım mühendisliği
- Paralel/dağıtık ve bulut bilişim sistemleri
- Gömülü sistemler
- Yapay zekâ ve makine öğrenmesi
- Veri madenciliği ve büyük veri analitiği
- Görüntü ve video işleme, bilgisayarlı görme
- Siber güvenlik ve mahremiyet
- Doğal dil işleme ve biyoinformatik
- Bilgisayar ağları, kablosuz ağlar, araçsal ağlar
- Optimizasyon ve oyun teorisi

Bilgisayar Mühendisliği Bölümü
<http://cse-eng.marmara.edu.tr/>