



Marmara Üniversitesi Mühendislik Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü

İstanbul - Temmuz 2026

Bilgisayar Mühendisliği

- Bilgisayar Mühendisliği; donanım, yazılım ve bilgisayar tabanlı sistemlerin analizinden tasarımına, geliştirilmesinden test edilmesine ve uygulamaya alınmasına kadar tüm süreçlerle ilgilenir.
- Bilgisayar bilimlerinin kuramsal temellerini mühendislik ilkeleriyle birleştirerek; yaşamın her alanında güvenilir, verimli ve yenilikçi teknolojik çözümler geliştirir.



Bilgisayar Mühendisliği Hangi Alanlarda?

- Bilişim ve Yazılım (Google, Apple, Microsoft, Amazon, IBM)
- İletişim ve Haberleşme Sistemleri (Turkcell, Turk Telekom, Vodafone, Netaş, Ericson, Huawei, Nokia)
- Bankacılık ve Finans (Merkez Bankası, İş Bankası, Akbank, Yapı Kredi Bankası, Vakıfbank, Garanti BBVA, Halkbank)
- Kamu ve Dijital Devlet Uygulamaları (e-devlet, kamu bilişim projeleri)
- Savunma Sanayi (ASELSAN, HAVELSAN, ROKETSAN, TUSAŞ, TAI)
- Sağlık (hastane otomasyonu, biyoenformatik, tıbbî görüntüleme)
- Yapay Zekâ ve Veri Bilimi
- Eğlence (3D filmler, animasyonlar, oyunlar)
- Otomotiv ve Akıllı Ulaşım (otonom araçlar)
- Bulut Bilişim, Siber Güvenlik ve Ağ Teknolojileri
- Nesnelerin İnterneti ve Endüstri 4.0
- Araştırma Merkezleri ve Üniversiteler

→ Kısacası, yaşamın olduğu her alanda!

Bilgisayar Mühendisliği Hangi Alanlarda?

- Dünyamızı yeniden yapılandıran teknolojilerin arkasında Bilgisayar Mühendisleri yer alıyor.
 - Yapay Zekâ
 - Sosyal Medya
 - Arama Motorları
 - Dijital haritalar ve navigasyon
 - Çevrimiçi toplantı sistemleri
 - E-ticaret
 - Dijital bankacılık
 - E-devlet uygulamaları
 - Dijital yayın platformları
 - Robotik ve otonom sistemler
 - Uzay teknolojileri
 - Akıllı şehirler ve IoT



Bilgisayar Mühendisliği'nin Avantajları

- Dijital Çağın Mesleği
 - Yaşamın her alanında çalışma imkanı sunan,
 - Yapay zekâ ve dijital dönüşümün merkezinde yer alan,
 - Sürekli gelişen ve yeniliklere açık,
 - Dünyanın her yerinde ihtiyaç duyulan (küresel iş piyasası),
 - Yüksek gelir potansiyeline sahip,
 - Girişimcilik ve yenilikçi ürün geliştirmeye uygun,
 - Düşük başlangıç sermayesiyle yüksek değer üretebilen,
 - Uzaktan ve esnek çalışmaya uygun,
- **Bugünün ve geleceğin en önemli mühendislik alanlarından biri.**

Mezunlarımızın Kazandığı Yetkinlikler

- Karmaşık problemleri çözmek
- Analitik düşünme yeteneği kazanmak
- Yaratıcılığınızı ortaya çıkarmak
- Bir çok bilim alanında yeni buluşlar yapabilmek
- Disiplinlerarası takımlarda çalışabilmek
- Uluslararası projelere katkı sağlamak

M.Ü. Mühendislik Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği

- 1987 yılında kuruldu.
- 1990 yılında lisans,
- 1993 yılında yüksek lisans,
- 2011 yılında doktora eğitime başlandı.
- Temmuz 2026 itibari ile 1831 lisans mezunu verdi.
- Kurulduğu günden beri **%100 İngilizce** eğitim yapmaktadır.



Neden Bölümümüz Tercih Edilmeli?

- % 100 İngilizce eğitim
- Genç ve dinamik öğretim üyesi kadrosu
- Güncel müfredat ve MÜDEK akreditasyonu
- Proje odaklı dersler
- *Yurt içinde ve yurt dışında* yüksek iş bulma oranı
- Açık kapı politikası
- Uluslararası öğrenci değişim anlaşmaları
- Gelişmiş laboratuvar imkanları
- Sosyal ve kültürel faaliyetler / kulüp faaliyetleri

Bölümümüzün MÜDEK Akreditasyonu



- MÜDEK hem Avrupa Mühendislik Eğitimi Akreditasyon Ağı ENAEE, hem de Washington Accord üyesidir.
- MÜDEK Akreditasyonu, Avrupa'daki ülkelere ilave olarak, Amerika, Kanada, Japonya gibi diğer ülkeler için de doğrudan tanınırlık getirmiş olmaktadır.
- Bölümümüzün Eylül 2029'a kadar MÜDEK akreditasyonu bulunmaktadır.
- Birçok mezunumuz çeşitli Avrupa ülkelerinde ve ABD'de çalışmakta olup, bazı mezunlarımızın görüşlerini mezun görüşleri sayfamızdan bulabilirsiniz.

Akademik Kadro (13 Öğretim Üyesi)

- **Bölüm Başkanı** Prof. Dr. Haluk Rahmi TOPÇUOĞLU
- **Bölüm Başkan Yardımcısı** Doç. Dr. Ömer KORÇAK
- **Bölüm Başkan Yardımcısı** Doç. Dr. Betül DEMİRÖZ BOZ
- Prof. Dr. Ali Fuat ALKAYA
- Prof. Dr. M. Borahan TÜMER
- Doç. Dr. Mustafa AĞAOĞLU
- Doç. Dr. Murat Can GANİZ
- Doç. Dr. Ali Haydar ÖZER
- Doç. Dr. Müjdat SOYTÜRK
- Dr. Öğr. Üyesi Mehmet K. BARAN
- Dr. Öğr. Üyesi Fatma CORUT ERGİN
- Dr. Öğr. Üyesi Sanem ARSLAN YILMAZ
- Dr. Öğr. Üyesi Kamil ERDAYANDI

Akademik Kadro (9 Araştırma Görevlisi)

- Arş. Gör. Dr. Zuhale ÖZTÜRK
- Arş. Gör. Zuhale ALTUNTAŞ
- Arş. Gör. Mehmet KAYA
- Arş. Gör. Yusuf İbrahim MATUR
- Arş. Gör. Semih AY
- Arş. Gör. Serap KORKMAZ
- Arş. Gör. Kübra ULUDAĞ
- Arş. Gör. Büşra ARABACI
- Arş. Gör. Rabia Eda PATOĞLU

Bilgisayar Mühendisliği Lisans Müfredatı

➤ 1. Sınıf

- **Temel Bilimlere Yönelik Dersler**
(Matematik, Fizik, Biyoloji)
- **Bilgisayar Programlamaya Giriş ve İleri Düzeyde Programlamaya Yönelik Dersler**
(Java ve C programlama)

➤ 2. Sınıf

- **Temel Mühendislik Dersleri**
(Nümerik Yöntemler, Olasılık ve İstatistik, Elektrik Devreleri, Elektronik Temelleri, Ayırık Matematik, Mühendislik Ekonomisi)
- **Bilgisayar Mühendisliğine Yönelik Temel Dersler**
(Veri Yapıları, Algoritma Analizi, Sistem Programlama, Programlama Dilleri)

Teknik Seçmeli Dersler

- Robotics and Control Theory
- Introduction to Distributed Systems
- Advanced Unix Programming
- Introduction to Parallel Processing
- Multi-Agent Systems
- Software Project Management
- Information Systems: Analysis & Design
- Introduction to Computational Genomics
- Management of Information Systems
- Information Systems Security
- Introduction to Deep Learning
- Intro. to Data Science and Analytics
- Compiler Design
- Introduction to Cryptography
- Blockchain Programming
- Wireless and Mobile Networks
- Artificial Intelligence
- Computer Graphics
- Advanced Data Structures
- Natural Language Processing
- Mobile Device Programming
- Graph Theory and Applications
- Internet Programming
- Fundamentals of Data Mining
- Social Network Analysis

Bilgisayar Mühendisliği Lisans Müfredatı

➤ **3. Sınıf**

- **Bilgisayar Mühendisliğine Yönelik Dersler**

(İşletim ve Veri Tabanı Sistemleri, Bilgisayar Mimarisi, Nesne-Tabanlı Programlama, Yazılım Mühendisliği, Sinyaller ve Sistemler)

- **Temel Mühendislik Dersleri**

(Modelleme ve Simulasyon, Yöneylem Araştırması)

- **Girişimcilik Dersi**

➤ **4. Sınıf**

- **Bilgisayar Mühendisliğine Yönelik Dersler**

(Makine Öğrenmesi, Gömülü Sistemler ve Bilgisayar Ağları)

- **Teknik Seçmeli Dersler**

- **Teknik Olmayan Seçmeli Dersler**

- **Bitirme Projesi**

Teknik Olmayan Seçmeli Dersler

- Entrepreneurship and Innovation
- Strategic Entrepreneurship
- **Geometric Origami**
- International Business
- Self Management
- **Our Biosphere**
- Energy for Physical Activity
- Human Performance and Nutrition
- Interpersonal Relations and Communication
- **Trekking and Orienteering**
- Communication Models and Techniques
- Investment Planning
- Career Development
- Career Orientation
- **Earthquake and Rescue Principles**
- Integrated Marketing Communication
- Brand Creation/Branding
- Industrial Psychology
- Behavioral Sciences for Engineers
- **Positive Thinking**
- Ethics in Engineering and Science
- Industrial and Economic Sociology
- Labor Law
- **Creativity and Innovation Management**
- Organizational Behaviour
- Environmental Sociology
- Cardiopulmonary Resuscitation and First Aid Basics
- **Other Foreign Languages (German, Japanese)**



ÇAP ve YAP

- Marmara Üniversitesi'nin **tüm programlarında** Çift Anadal (ÇAP) veya Yandal (YAP) yapılabilir.
- Öğrenciler,
 - ÇAP programını tamamladığında ikinci diplomaya,
 - YAP programını tamamladığında sertifikaya sahip olur.



Öğrenci Değişim Programları

- **Erasmus+ Programı**
 - Avrupa Birliği ülkeleri
 - 1 dönem finansal destek (hibe)
- **Mevlana Programı**
 - Tüm dünya
- **Farabi Programı**
 - Türkiye Cumhuriyetler



Erasmus+ Anlaşmalı Üniversiteler

1	BUDAPEST UNIVERSITY OF TECHNOLOGY AND ECONOMICS	MACARİSTAN
2	BURGAS FREE UNIVERSITY	BULGARİSTAN
3	CASTILLA LA MANCHA UNIVERSITY	İSPANYA
4	ESIEA (ECOLE SUPERIEURE D'INFORMATIQUE, ELECTRONIQUE ET AUTOMATIQUE)	FRANSA
5	FACHHOCHSCHULE SÜDWESTFALEN	ALMANYA
6	HOCHSCHULE OSTWESTFALEN-LIPPLE	ALMANYA
7	HOCHSCHULE BREMEN	ALMANYA
8	HOCHSCHULE FURTWANGEN	ALMANYA
9	HOCHSCHULE HAMM-LIPPSTADT	ALMANYA
10	HOCHSCHULE RAVENSBURG-WEINGARTEN	ALMANYA
11	KAPOSVAR UNIVERSITY	MACARİSTAN
12	KRISTIANSTAD UNIVERSITY	İSVEÇ
13	POLITEHNICAUNIVERSITY OF BUCHAREST	ROMANYA
14	TECHNISCHE HOCHSCHULE INGOLSTADT	ALMANYA
15	THE POLYTECHNIC INSTITUTE OF CAVADO AND AVE (IPCA)	PORTEKİZ
16	UNIVERSITY OF EASTERN FINLAND	FİNLANDİYA
17	WARSAW UNIVERSITY OF TECHNOLOGY	POLONYA
18	UNIVERSIDAD DE MALAGA (POLYTECHNIC SCHOOL)	İSPANYA

Staj

Öğrencilerimiz, 2. ve 3. sınıf bitimindeki yaz aylarında;

- Sektördeki (devlet/özel) tüm firmalarda,
 - Bankalar, telekom şirketleri, küçük ve orta ölçekli yazılım firmaları, teknokent bünyelerindeki yazılım firmaları, araştırma merkezleri, TÜBİTAK ...
- Çeşitli firma ve kuruluşların yaz okulu programlarında,
 - Microsoft, IBM, Linux, Siemens...
- Yurt dışındaki firma ve üniversitelerde

CSE 3000: 30 iş günü ve CSE 4000: 30 iş günü,

>> toplam **60 iş günü** staj yaparak sektörle bağlantı kurma ve mezun olmadan tecrübe edinme imkanına sahip olmaktadır.

Yurt Dışı Stajları

Yaz Dönemleri için Yurt Dışında Staj Yapılan Bazı Kurumlar

- A.B.D. -> JoomTraveler
- Almanya -> Rwth Aachen Univ. , Optimal Eng. Trade , Köln Technical University , Hochschule Ostwestfalen-Lippe University of Applied Sciences, FRAUNHOFER Research Institute, University of Heidelberg
- Avusturya -> Vienna University Of Technology
- İngiltere -> Sheffield Hallam University
- Polonya -> Mariusz Jasinski yeti-it , LODZ University
- Portekiz -> Institute for Systems and Computer Engineering, Technology and Science

Bu kurumlarda staj yapan öğrencilerimize yönelik iletilen geri bildirimler

“.....Projede kullanılan veri teknolojilerine ve proje ekibine adapte olmakta hızlı ve başarılıydı.”

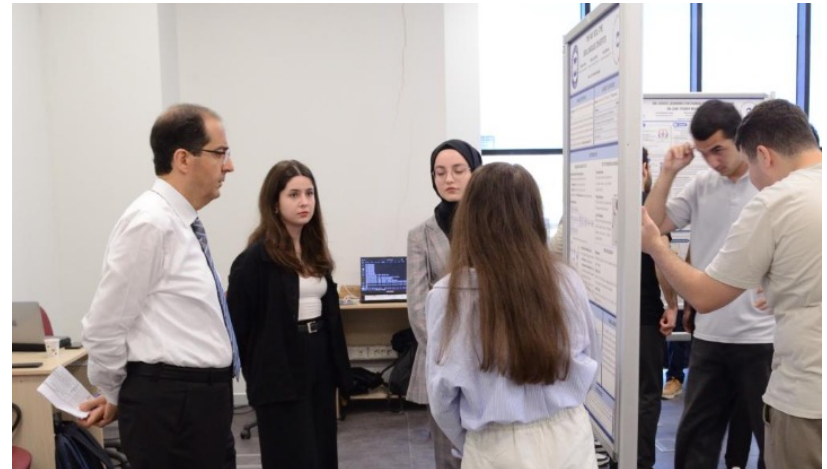
“.... Düzenli olarak çalışma saatlerine uyma konusunda disiplinliydi.”

“.... Verilen işi zamanında bitirme, yeni iş talep etmek, kendini geliştirmek konusunda hevesli ve gayretliydi.”

“...Bildiklerini sözel olarak ifade etme ve sunum yetenekleri gelişmiş durumdaydı.”

Bitirme Projeleri

- Öğrenciye profesyonel bir bilgisayar mühendisi gibi bilgi ve yeteneğini kanıtlaması ve disiplinli bir şekilde projeyi uygulayabilmesi için fırsat verir.
- Her yıl yüze yakın öğrenci mezuniyet öncesi 4 yıl boyunca öğrendiklerini somut bir ürüne dönüştürüp poster şeklinde sunarlar.
- Öğrencinin gelecek kariyeri için özgün bir basamaktır.
- Öğrenciye katkıları:
 - Proje sorumluluğu
 - Yönetim becerisi
 - Grup çalışması alışkanlığı
 - Sunum becerisi
 - Akademisyenler, endüstri liderleri ve çalışanları ile tanışma fırsatı



Bitirme Projesi: Autonomous UAV Landing on a Moving Vehicle

>> Can Berk DURMUŞ & Elif BALCI || Prof. Dr. Ali Fuat ALKAYA

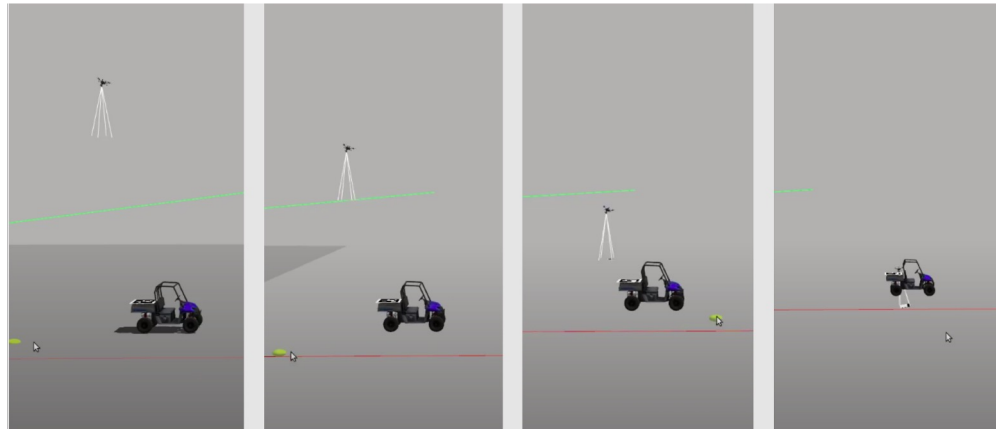
Hareketli araç üzerine insansız hava araçlarının otonom biçimde inişini mümkün kılmayı hedefleyen bir projedir.

Projede **görüntü işleme**, **sensör füzyonu** ve **otonom kontrol algoritmaları** kullanılmıştır



Kara aracı üzerinde yerleştirilen özel modül sayesinde; drone, kara aracının hızı yönü ve konumu gibi bilgileri gerçek zamanlı biçimde alır ve ilk yaklaşmayı yapar.

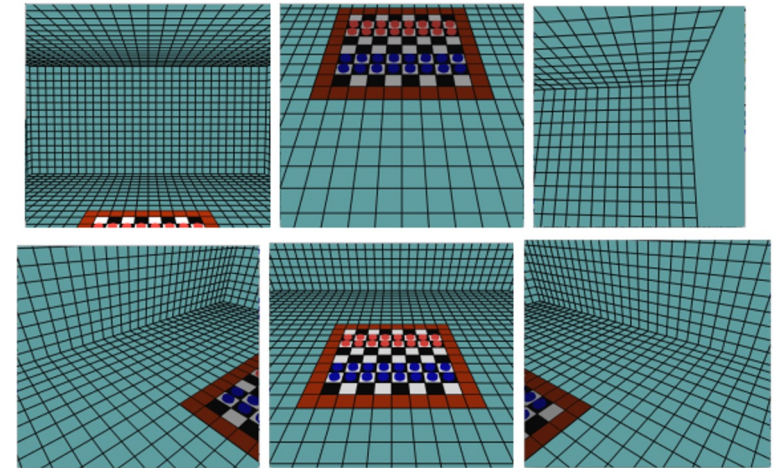
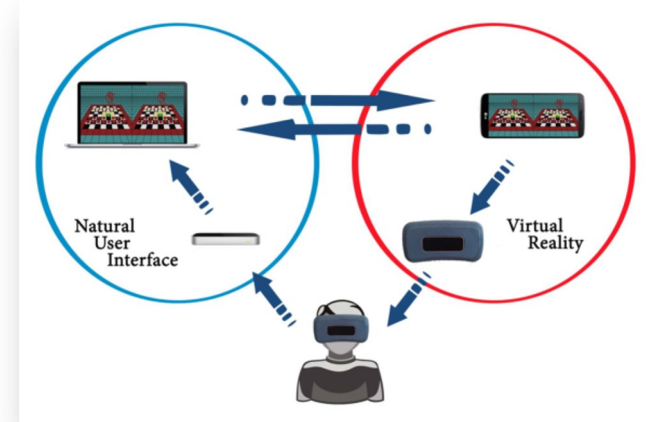
İlk yaklaşma tamamlandığında görüntü işleme aracılığı ile kara aracının üzerindeki işaretçiye iniş yapılır.



Bitirme Projesi: Sanal Gerçeklik Konsepti İçeren Yapay Zeka Türk Daması

>> Burak KILIÇ & Ahmet Emre ALKAN & Sami Engin YİĞİTER || Doç. Dr. Ali Haydar ÖZER

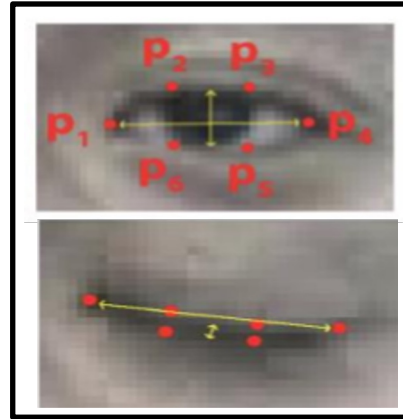
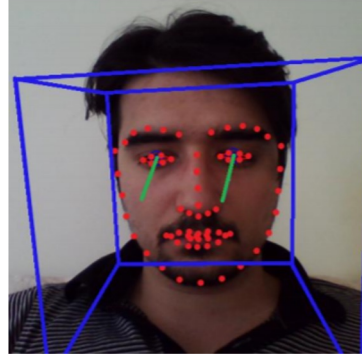
- TÜBİTAK Lisans Öğrencileri
Yazılım Proje Yarışması – Türkiye
Birinciliği
- Türk Daması için Minimax ve
Alpha-Beta Pruning
algoritmaları kullanan 8 hamle
ileriye kadar bakan Yapay Zeka
Programı
 - Gerçek dama tahtası üzerinde
dama oynayabilen robot tasarımı
 - Sanal gerçeklik gözlüğü ve
hareket algılayıcılar ile sanal
gerçeklik oyunu



Bitirme Projesi: Eyes Of The Tiger

>> Ahmet Yasin ÖZTÜRK & Harun BÜYÜKTEPE & Furkan ÜNAL || Prof. Dr. Borahan TÜMER & Prof.Dr. Çiğdem Eroğlu ERDEM

- ALS hastaları, felçli bireyler veya herhangi bir sebepten dolayı ellerini kullanmakta zorluk çeken kişiler için göz hareketleri ile bilgisayar kullanımını mümkün kılmayı amaçlayan bir projedir.
- Projede **görüntü işleme** ve **makine öğrenmesi** kullanılmıştır.



- Kullanıcının yüzü görüntü işleme ile bilgiye dönüştürülür ve makine öğrenmesiyle göz bebeğinin ekranda baktığı yer bulunur.
- Farenin sağ-sol tıklama işlemleri için göz kırpmaları incelenir.

Demo videosu için :

https://drive.google.com/file/d/1MSr3c23OpMi15iZajWUxAmhQbFz8Bt_h/view?usp=sharing



Python



C++



Cmake



Vue.js



Electron.js



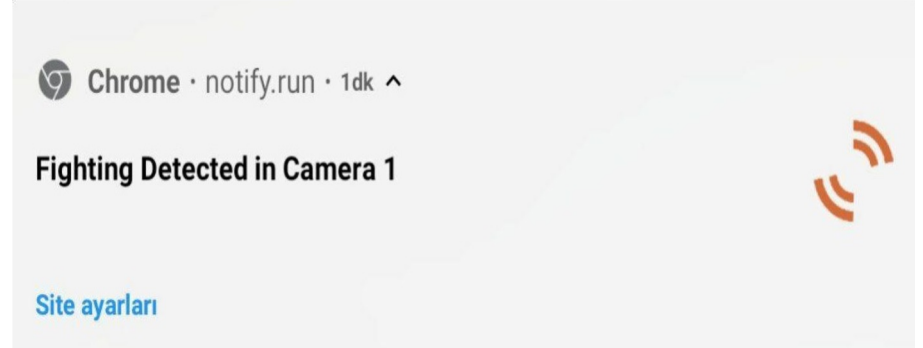
Github

Bitirme Projesi: Güvenlik Kameralarından Otonom Şiddet Tespiti

>> Alperen Bayar - Büşra Yağcı - Nuri Yıldız || Prof.Dr. Çiğdem Eroğlu Erdem



Güvenlik kamerasının görüş açısında gerçekleşen bir kavga olayı.



Kavga olayının gerçekleştiği kameranin numarası ile beraber yetkili kişiye iletilen bildirim.

Proje Kapsamı ve Gerçekleştirilenler:

- Kurulu olan güvenlik kamerası sistemlerine eklenecek bir yazılımla, kameranin görüş açısında meydana gelen kavga, vandalizm ve benzeri şiddet içerikli olaylar otomatik olarak tespit edilir. Yetkili kişilere gerçek zamanlı bildirim gönderilir.
- Bu projede, yapay zeka ve görüntü işleme teknolojileri kullanılarak, güvenlik kameralarının izlenme maliyetinin düşürülmesi amaçlanmaktadır.
- Proje şiddet olaylarını %93 ihtimalle doğru olarak tespit etmektedir. Bu sayede insan kaynaklı hatalarının önüne geçilirken aynı zamanda izleme maliyeti düşürülmüştür.

Öğrencilerimizin Başarıları

Son yıllarda öğrencilerimiz ulusal/uluslararası çeşitli yarışmalarda ödüller almıştır.

- * Finlandiya Drone Tournament 2019, ikincilik ve Özel Ödül (Can Berk Durmuş, Elif Balcı - Eylül 2019)
- * TÜBİTAK Üniversite Öğrencileri Araştırma Projeleri Yarışması Birinciliği (Şevvalnur Kahraman, Betül Kabadayı - Haziran 2019)
- * TÜBİTAK Üniversite Öğrencileri Araştırma Projeleri Yarışması İkinciliği (Mert Haskan, Özge Günay Haziran 2019)
- * İTÜRO 2019 – Renk Seçen kategorisinde İkincilik ve Üçüncülük (4 kişi)
- * GTÜ 2019 – Gel Tasarla Üret kategorisinde Birincilik (2 kişi)
- * Çiçek Sepeti Hackathon'da İkincilik (Yusuf Kamil Ak, Bilgehan Nal - Mart 2019)
- * Yıldız Robocon 2019 yarışması Görevimiz Tehlikede kategorisinde İkincilik (Erman Havuç - Mart 2019)
- * Unithon Engineering Yarışmasında Birincilik (Emre Kumaş - Mart 2019)
- * Blockchain Hackathonunda İkincilik (Büşra Yaşar, Emine Feyza Memiş, Feyza Nur Karakoç - Mart 2019)
- * Mobil Uygulama Geliştirme Maratonunda İkincilik (Cumali Demir, Doğuşhan Balcı, Serdar Gülbetekin, Ahmet Can Küçükkör - Mart 2019)
- * ODTÜ Robot Günleri İnsansız Hava Aracı Kategorisinde İkincilik (Başka bölümlerden de öğrenciler olup, Can Berk Durmuş, Elif Balcı, Can Gök, Zehra Zeynep Pehlivan, Muhammed Raşit Ayaz ve Muhammed İsa Akbaba bölüm öğrencileridir- Şubat 2019)
- * 2242 TUBİTAK Üniversite Öğrenciler Araştırma Projeleri Yarışmasında Birincilik (İlker Fener, Abdullah Gülçür, Tolga Erbaş, 2021)
- * Fibonacci Uluslararası Robot Olimpiyatları, İtalya, Birincilik (Enes Burak Karakuşa – Kasım 2024)

Araştırma Projeleri

- Bölümümüzde çeşitli alanlarda prestijli araştırma projeleri yürütülmektedir.
 - Yapay Zeka ve Makine Öğrenimi
 - Doğal Dil İşleme
 - Görüntü ve Video İşleme
 - Bilgisayarlı Görme
 - Paralel – Dağıtık Hesaplama
 - Çok Çekirdekli Hesaplama
 - 5G ve Sonrası Bilgisayar Ağları
 - Otonom Araçlar ve Araçsal Ağlar
 - Nesnelerin İnterneti
 - Bulut Bilişim



- Temmuz 2026 itibariyle bölümümüzde 3.732.750 Euro bütçeli 7 adet Avrupa Birliği Horizon Europe projesi tamamlanmış olup, halen 2.805.000 Euro bütçeli 3 adet Avrupa Birliği Horizon Europe projesi devam etmektedir. Bu Türkiye’de benzeri olmayan bir başarıdır.
- Ayrıca bölümümüzde TÜBİTAK Projeleri de yürütülmektedir.
- Lisans öğrencilerimiz de bu projelerde burslu olarak çalışabilmekte ve akademik kariyerlerine büyük bir adım ile başlayabilmektedir.

Robot Kulübü (MUFE Robotics)



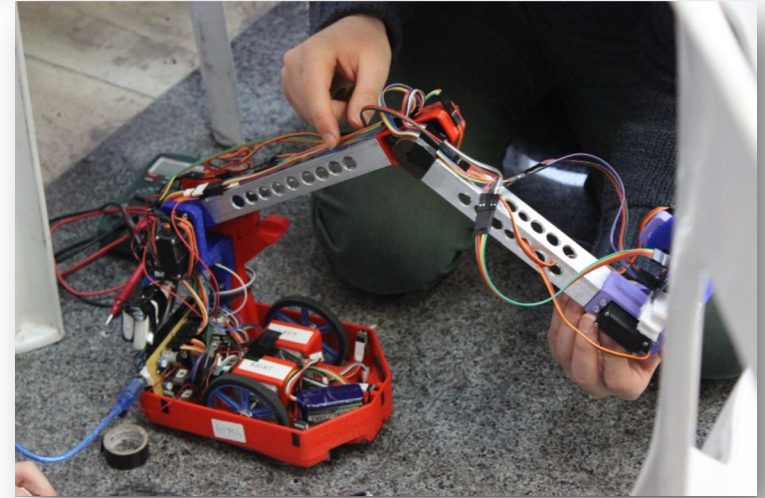
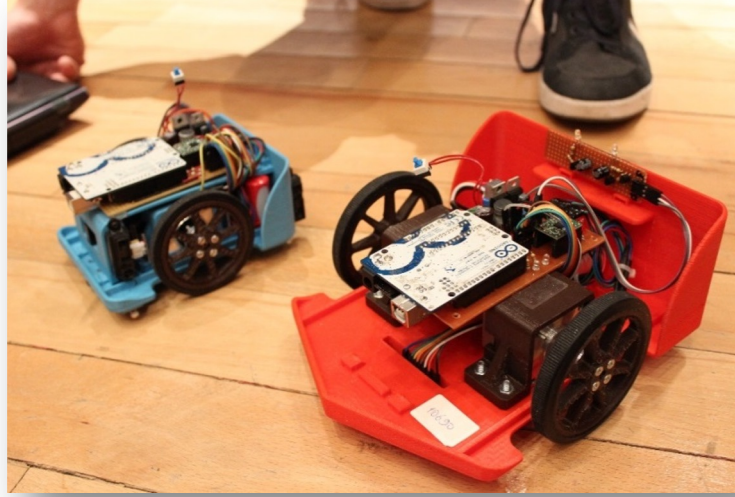
- 2010 Yılında kurulan MUFEROBOTICS, 15 senedir farklı bölümlerden öğrencilerin birlikte çalıştığı etkin bir kulüptür.
- Her sene şehir içi ve şehir dışında, ulusal ve uluslararası yarışmalara katılarak fakültemizi başarı ile temsil etmektedir.

- Bilgisayar Mühendisliği Bölümü öğrencilerinin ağırlıklı çalıştığı kulüpte her sınıftan üye vardır.



Yarışma Kategorileri

- Arama kurtarma
- Çöp toplayan
- Triatlon
- Labirent
- Mayın tarlası
- Renk seçen
- Mini sumo
- Çizgi izleyen
- Merdiven çıkan
- Yangın söndüren
- Kendini dengeleyen
- Robotaksi Binek
- Otonom Araç
- TEKNOFEST Robolig



Son Yıllarda Alınan Dereceler

- TEKNOFEST Robolig 2024 - Finalist
- Makers-ON Balıkesir 2023 - 1. ve 3.
- Finlandiya Drone Tournament 2019, 2. ve Özel Ödül
- İTÜRO 2019 – Renk Seçen 2. ve 3.
- GTÜ 2019 – Gel Tasarla Üret 1.
- Yıldız Robocon '19 – Görevimiz Tehlike 2.
- ODTÜ 2019 – Otonom Drone Jüri Özel Ö.
- THY Travel Hackathon Jüri Özel Ödülü
- GTÜ 2018 – Gel Tasarla Üret 3.
- ODTÜ 2018 – İnsansız Hava Aracı Jüri Özel Ö.
- Yıldız Robocon '17 – Robocross 1.
- Yıldız Robocon '17 – Yangın söndüren 3.
- İTÜRO 2017 – Senaryo:Trafik 1.
- İTÜRO 2017 – Basketball 2.
- İTÜRO 2017 – Renk Seçen 2.
- İTÜRO 2017 –Merdiven Çıkan 2.



Mezunlarımız Nereelerde Çalışıyor?

- **Ulusal/Uluslararası Üniversitelerin Akademik Kadrosunda**
 - Marmara Üniv., Boğaziçi Üniv., İTÜ, Carnegie Mellon Üniv., Marquette Üniv., Utrecht Üniv.
 - **Yurtdışındaki Şirketlerde**
 - Facebook, Google, BMW, HP, Microsoft, Argela, Evasoft, Pegasystems, Amazon
 - **Yurtiçindeki Şirketlerde**
 - Turk Telekom, Vodafone, Turkcell, Nortel Netaş, Huawei, Alcatel-Lucent
 - İş Bankası, Vakıfbank, Akbank, Yapı Kredi, KoçSistem, AkSigorta
 - SAP, Sony, Ericsson
 - Arçelik, Vestel, TÜBİTAK, Aselsan
 - **Kendi Şirketlerinde**
 - Locomotion, ACM Software, Crenno, Twentify Corp., JoomAce LLC
-

Bilgisayar Mühendisliği Yeni Yerleşkesi

- 2021-2022 Eğitim-Öğretim Yılından itibaren Maltepe'deki yeni yerleşkemizdeyiz.
- Geniş ve modern derslikler, modern laboratuvarlar ve sosyal alanlar sunan, ulaşım imkanları iyi olan güzel bir yerleşkede eğitim öğretim faaliyetlerimiz devam etmektedir.
- Yerleşke içinde 4000 öğrenci (2000 kız – 2000 erkek) kapasiteli öğrenci yurdu bulunmaktadır. 2024 yılında bölümümüzün tam karşısında öğrenciler için modern bir bina açılmış olup, sosyal olanaklar giderek artmaktadır.



Daha fazla bilgi için

- **Web:** <http://cse.eng.marmara.edu.tr>
- **Twitter:** https://twitter.com/Marmara_CSE
- **Linkedin Mezunlar Grubu:**
<https://www.linkedin.com/groups/4837157>
- **Facebook:**
<https://www.facebook.com/groups/marmarabilgisayarmuhendisligi/>
- **Adres**
 - Marmara Üniversitesi Recep Tayyip Erdoğan Külliyesi
Mühendislik Fakültesi – Bilgisayar Mühendisliği Bölümü
(M2 Binası)
Aydınevler, Maltepe / İSTANBUL