



UMARMARA
UNIVERSITY



Marmara Üniversitesi Mühendislik Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü

İstanbul - Temmuz 2023

Bilgisayar Mühendisliđi

- Donanım ve Yazılım içeren tüm sistemlerin çözümlenmesi, tasarlanması, test edilip hayata geçirilmesi ve üretilmesi Bilgisayar Mühendisliđi alanına girer.
- Bilgisayar Mühendisliđi, Bilgisayar Bilimleri teorisini esas alarak insan hayatını kolaylařtıran her konuda donanım, yazılım, iletişim ađ ve sistemleri ve veritabanları gibi unsurları içeren çözümler üretir.



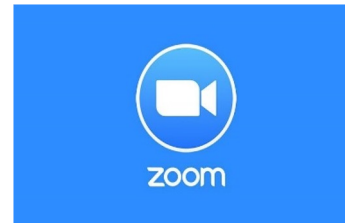
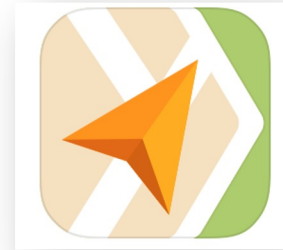
Bilgisayar Mühendisliği Hangi Alanlarda?

- Bilişim (Google, Apple, Microsoft, Amazon, IBM)
- İletişim ve Haberleşme Sistemleri (Turkcell, Turk Telekom, Vodafone, Netaş, Ericson, Huawei, Nokia)
- Bankacılık ve Finans (Merkez Bankası, İş Bankası, Akbank, Yapı Kredi Bankası, Vakıfbank, Garanti BBVA, Halkbank)
- Kamu sektörü (e-devlet)
- Savunma Sanayi (Aselsan, Havelsan, Roketsan, TAI)
- Sağlık (hastane otomasyonu, biyoformatik, sayısal görüntüleme)
- Eğlence (3D filmler, animasyonlar, oyunlar)
- Araştırma Merkezleri ve Üniversiteler
- Blokzincir, Kripto Para, Akıllı Kontrat
- Otomotiv Sektörü (sürücüsüz ve akıllı araçlar)
- İnternet altyapısı, bilgisayar ağları, nesnelerin interneti, Endüstri 4.0, eğitim sektörü

❓ Kısacası, yaşamın olduğu her alanda!

Bilgisayar Mühendisliği Hangi Alanlarda?

- Dünyamızı yeniden yapılandıran teknolojilerin arkasında Bilgisayar Mühendisleri yer alıyor.
 - Facebook, Twitter, Youtube, WhatsApp, FourSquare
 - Skype, Zoom
 - Locomotion, Boston Dynamics, SpaceX
 - Wikipedia, Tivibu, Netflix
 - İnternet bankacılığı, e-imza, e-devlet
 - Online alışveriş
 - Arama motorları, navigasyon



Bilgisayar Mühendisliği'nin Avantajları

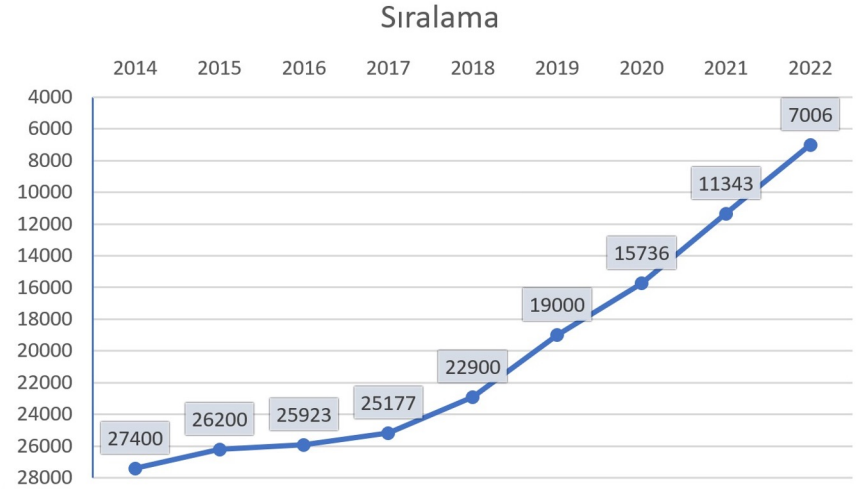
- Çağımızın Mesleği
 - İçinde yaşadığımız çağ: Bilgi Çağı, Bilgisayar Çağı
 - Yaşamın her alanında,
 - Yeniliklere açık,
 - Dünyanın her yerinde ihtiyaç duyulan (global pazar),
 - Yüksek maaşlı,
 - Gözde, en çok talep edilen,
 - Katma değeri en yüksek,
 - Az sermaye ile beyin gücü kullanan,
 - Uzaktan çalışmaya en uygun,
- ** Tüm zamanlar için önemli ve aynı zamanda zevkli bir meslek!**

Mezunlarımızın Kazandıđı Yetkinlikler

- Karmaşık problemleri çözmek
 - Analitik düşünme yeteneđi kazanmak
 - Yaratıcılıđınızı ortaya çıkarmak
 - Bir çok bilim alanında yeni buluşlar yapabilmek
 - Disiplinlerarası takımlarda çalışabilmek
 - Uluslararası projelere katkı sağlamak
-

M.Ü. Mühendislik Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği

- 1987 yılında kuruldu.
- 1990 yılında lisans,
- 1993 yılında yüksek lisans,
- 2011 yılında doktora eğitime başlandı.
- Haziran 2023 itibari ile 1443 lisans mezunu verdi.
- Kurulduğu günden beri **%100 İngilizce** eğitim yapmaktadır.



Neden Bölümümüz Tercih Edilmeli?

- % 100 İngilizce eğitim
- Genç ve dinamik öğretim üyesi kadrosu
- Güncel müfredat ve MÜDEK akreditasyonu
- Proje odaklı dersler
- *Yurt içinde ve yurt dışında* yüksek iş bulma oranı
- Açık kapı politikası
- Uluslararası öğrenci değişim anlaşmaları
- Gelişmiş laboratuvar imkanları
- Sosyal ve kültürel faaliyetler / kulüp faaliyetleri

Bölümümüzün MÜDEK Akreditasyonu



- MÜDEK hem Avrupa Mühendislik Eğitimi Akreditasyon Ağı ENAEE, hem de Washington Accord üyesidir.
- MÜDEK Akreditasyonu, Avrupa'daki ülkelere ilave olarak, Amerika, Kanada, Japonya gibi diğer ülkeler için de doğrudan tanınırlık getirmiş olmaktadır.
- Bölümümüzün 2024 Eylül ayına kadar MÜDEK akreditasyonu bulunmakta olup 2029 yılına kadar uzatılması için gerekli başvurular yapılmıştır.
- Birçok mezunumuz çeşitli Avrupa ülkelerinde ve ABD'de çalışmakta olup, bazı mezunlarımızın görüşlerini [mezun görüşleri](#) sayfamızdan bulabilirsiniz.

Akademik Kadro (13 Öğretim Üyesi)

- **Bölüm Başkanı** Prof. Dr. Haluk Rahmi TOPÇUOĞLU
- **Bölüm Başkan Yardımcısı** Doç. Dr. Ömer KORÇAK
- **Bölüm Başkan Yardımcısı** Dr. Öğr. Üyesi Betül DEMİRÖZ BOZ
- Prof. Dr. Ali Fuat ALKAYA
- Prof. Dr. Çiğdem ERDEM
- Prof. Dr. M. Borahan TÜMER
- Doç. Dr. Mustafa AĞAOĞLU
- Doç. Dr. Murat Can GANİZ
- Doç. Dr. Ali Haydar ÖZER
- Doç. Dr. Müjdat SOYTÜRK
- Dr. Öğr. Üyesi Mehmet K. BARAN
- Dr. Öğr. Üyesi Fatma CORUT ERGİN
- Dr. Öğr. Üyesi Sanem ARSLAN YILMAZ

Akademik Kadro (6 Arařtırma Grevlisi)

- Arş. Gör. Zuhall ALTUNTAŞ
- Arş. Gör. Muhammed Nur AVCİL
- Arş. Gör. Mehmet KAYA
- Arş. Gör. Serap KORKMAZ
- Arş. Gör. Zuhall ÖZTÜRK
- Arş. Gör. Kübra ULUDAĞ

Bilgisayar Mühendisliği Lisans Müfredatı

? 1. Sınıf

- **Temel Bilimlere Yönelik Dersler**
(Matematik, Fizik, Biyoloji)
- **Bilgisayar Programlamaya Giriş ve İleri Düzeyde Programlamaya Yönelik Dersler**
(Java ve C programlama)

? 2. Sınıf

- **Temel Mühendislik Dersleri**
(Nümerik Yöntemler, Olasılık ve İstatistik, Elektrik Devreleri, Elektronik Temelleri, Ayırık Matematik, Mühendislik Ekonomisi)
- **Bilgisayar Mühendisliğine Yönelik Temel Dersler**
(Veri Yapıları, Algoritma Analizi, Sistem Programlama, Programlama Dilleri)

Bilgisayar Mühendisliği Lisans Müfredatı

3. Sınıf

- **Bilgisayar Mühendisliğine Yönelik Dersler**
(İşletim ve Veri Tabanı Sistemleri, Bilgisayar Mimarisi, Nesne-Tabanlı Programlama, Yazılım Mühendisliği, Sinyaller ve Sistemler)
- **Temel Mühendislik Dersleri**
(Modelleme ve Simulasyon, Yöneylem Araştırması)
- **Girişimcilik Dersi**

4. Sınıf

- **Bilgisayar Mühendisliğine Yönelik Dersler**
(Makine Öğrenmesi, Gömülü Sistemler ve Bilgisayar Ağları)
 - **Teknik Seçmeli Dersler**
 - **Teknik Olmayan Seçmeli Dersler**
 - **Bitirme Projesi**
-

Teknik Seçmeli Dersler

- Robotics and Control Theory
- Introduction to Distributed Systems
- Advanced Unix Programming
- Introduction to Parallel Processing
- Cloud Computing
- Software Project Management
- Information Systems: Analysis & Design
- Introduction to Computational Genomics
- Management of Information Systems
- Information Systems Security
- Introduction to Deep Learning
- Intro. to Data Science and Analytics
- Compiler Design
- Introduction to Cryptography
- Software Frameworks
- Wireless and Mobile Networks
- Artificial Intelligence
- Computer Graphics
- Advanced Data Structures
- Natural Language Processing
- Mobile Device Programming
- Microprocessors
- Internet Programming
- Fundamentals of Data Mining
- Multimedia Systems

Teknik Olmayan Seçmeli Dersler

- Entrepreneurship and Innovation
- Strategic Entrepreneurship
- **Geometric Origami**
- International Business
- Self Management
- **Our Biosphere**
- Energy for Physical Activity
- Human Performance and Nutrition
- Interpersonal Relations and Communication
- **Trekking and Orienteering**
- Communication Models and Techniques
- Investment Planning
- Career Development
- Career Orientation
- **Earthquake and Rescue Principles**
- Integrated Marketing Communication
- Brand Creation/Branding
- Industrial Psychology
- Behavioral Sciences for Engineers
- **Positive Thinking**
- Ethics in Engineering and Science
- Industrial and Economic Sociology
- Labor Law
- **Creativity and Innovation Management**
- Organizational Behaviour
- Environmental Sociology
- Cardiopulmonary Resuscitation and First Aid Basics
- **Other Foreign Languages (German, Japanese)**



ÇAP ve YAP

- Marmara Üniversitesi'nin **tüm programlarında** Çift Anadal (ÇAP) veya Yandal (YAP) yapılabilir.
- Öğrenciler,
 - ÇAP programını tamamladığında ikinci diplomaya,
 - YAP programını tamamladığında sertifikaya sahip olur.



Öğrenci Değişim Programları

- **Erasmus+ Programı**
 - Avrupa Birliği ülkeleri
 - 1 dönem finansal destek (hibe)
- **Mevlana Programı**
 - Tüm dünya
- **Farabi Programı**
 - Türki Cumhuriyetler



Erasmus+ Anlaşmalı Üniversiteler

1	BUDAPEST UNIVERSITY OF TECHNOLOGY AND ECONOMICS	MACARİSTAN
2	BURGAS FREE UNIVERSITY	BULGARİSTAN
3	CASTILLA LA MANCHA UNIVERSITY	İSPANYA
4	ESIEA (ECOLE SUPERIEURE D'INFORMATIQUE, ELECTRONIQUE ET AUTOMATIQUE)	FRANSA
5	FACHHOCHSCHULE SÜDWESTFALEN	ALMANYA
6	HOCHSCHULE OSTWESTFALEN-LIPPLE	ALMANYA
7	HOCHSCHULE BREMEN	ALMANYA
8	HOCHSCHULE FURTWANGEN	ALMANYA
9	HOCHSCHULE HAMM-LIPPSTADT	ALMANYA
10	HOCHSCHULE RAVENSBURG-WEINGARTEN	ALMANYA
11	KAPOSVAR UNIVERSITY	MACARİSTAN
12	KRISTIANSTAD UNIVERSITY	İSVEÇ
13	POLITEHNICAUNIVERSITY OF BUCHAREST	ROMANYA
14	TECHNISCHE HOCHSCHULE INGOLSTADT	ALMANYA
15	THE POLYTECHNIC INSTITUTE OF CAVADO AND AVE (IPCA)	PORTEKİZ
16	UNIVERSITY OF EASTERN FINLAND	FİNLANDİYA
17	WARSAW UNIVERSITY OF TECHNOLOGY	POLONYA
18	UNIVERSIDAD DE MALAGA (POLYTECHNIC SCHOOL)	İSPANYA

Staj

Öğrencilerimiz, 2. ve 3. sınıf bitimindeki yaz aylarında;

- Sektördeki (devlet/özel) tüm firmalarda,
 - Bankalar, telekom şirketleri, küçük ve orta ölçekli yazılım firmaları, teknokent bünyelerindeki yazılım firmaları, araştırma merkezleri, TÜBİTAK ...
- Çeşitli firma ve kuruluşların yaz okulu programlarında,
 - Microsoft, IBM, Linux, Siemens...
- Yurt dışındaki firma ve üniversitelerde

CSE 3000: 30 iş günü ve CSE 4000: 30 iş günü,

>> toplam **60 iş günü** staj yaparak sektörle bağlantı kurma ve mezun olmadan tecrübe edinme imkanına sahip olmaktadır.

Yurt Dışı Stajları

Yaz Dönemleri için Yurt Dışında Staj Yapılan Bazı Kurumlar

- A.B.D. -> JoomTraveler
- Almanya -> Rwth Aachen Univ. , Optimal Eng. Trade , Köln Technical University , Hochschule Ostwestfalen-Lippe University of Applied Sciences, FRAUNHOFER Research Institute, University of Heidelberg
- Avusturya -> Vienna University Of Technology
- İngiltere -> Sheffield Hallam University
- Polonya -> Mariusz Jasinki yeti-it , LODZ University
- Portekiz -> Institute for Systems and Computer Engineering, Technology and Science

Bu kurumlarda staj yapan öğrencilerimize yönelik iletilen geri bildirimler

“.....Projede kullanılan veri teknolojilerine ve proje ekibine adapte olmakta hızlı ve başarılıydı.”

“.... Düzenli olarak çalışma saatlerine uyma konusunda disiplinliydi.”

“.... Verilen işi zamanında bitirme, yeni iş talep etmek, kendini geliştirmek konusunda hevesli ve gayretliydi.”

“...Bildiklerini sözel olarak ifade etme ve sunum yetenekleri gelişmiş durumdaydı.”

Bitirme Projeleri

- Öğrenciye profesyonel bir bilgisayar mühendisi gibi bilgi ve yeteneğini kanıtlaması ve disiplinli bir şekilde projeyi uygulayabilmesi için fırsat verir.
- Her yıl yüze yakın öğrenci mezuniyet öncesi 4 yıl boyunca öğrendiklerini somut bir ürüne dönüştürüp poster şeklinde sunarlar.
- Öğrencinin gelecek kariyeri için özgün bir basamaktır.
- Öğrenciye katkıları:
 - Proje sorumluluğu
 - Yönetim becerisi
 - Grup çalışması alışkanlığı
 - Sunum becerisi
 - Akademisyenler, endüstri liderleri ve çalışanları ile tanışma fırsatı



Bitirme Projesi: Autonomous UAV Landing on a Moving Vehicle

>> Can Berk DURMUŞ & Elif BALCI || Doç. Dr. Ali Fuat ALKAYA

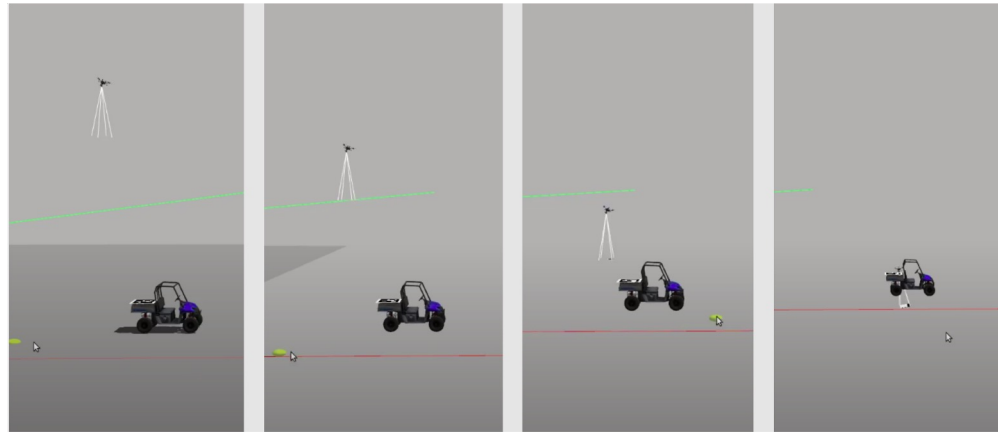
Hareketli araç üzerine insansız hava araçlarının otonom biçimde inişini mümkün kılmayı hedefleyen bir projedir.

Projede **görüntü işleme**, **sensör füzyonu** ve **otonom kontrol algoritmaları** kullanılmıştır



Kara aracı üzerinde yerleştirilen özel modül sayesinde; drone, kara aracının hızı yönü ve konumu gibi bilgileri gerçek zamanlı biçimde alır ve ilk yaklaşmayı yapar.

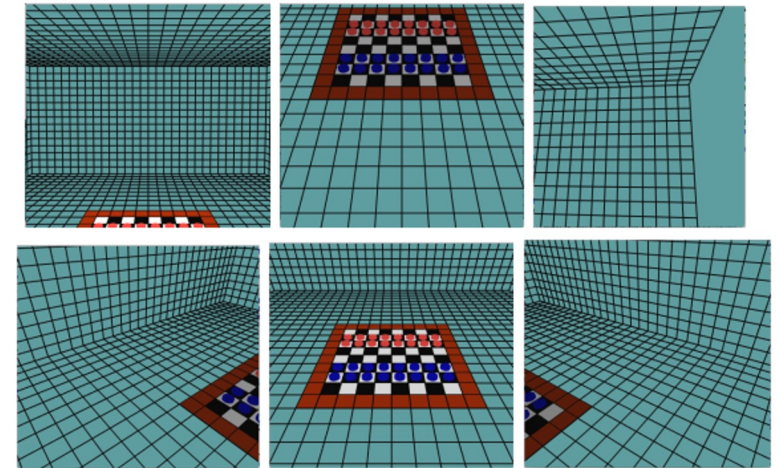
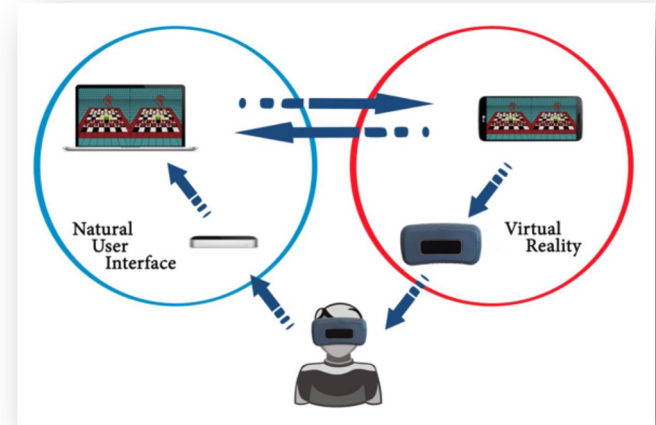
İlk yaklaşma tamamlandığında görüntü işleme aracılığı ile kara aracının üzerindeki işaretçiye iniş yapılır.



Bitirme Projesi: Sanal Gerçeklik Konsepti İçeren Yapay Zeka Türk Daması

>> Burak KILIÇ & Ahmet Emre ALKAN & Sami Engin YİĞİTER || Dr.Öğr.Üyesi Ali Haydar ÖZER

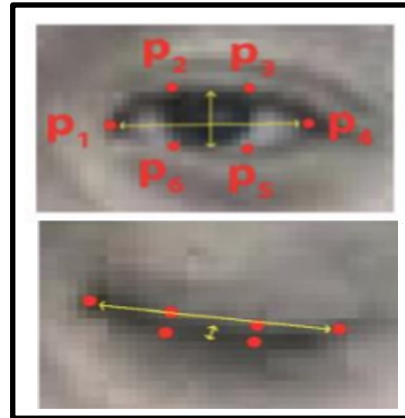
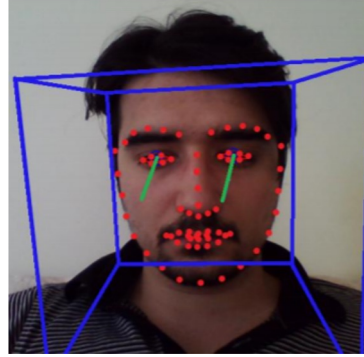
- TÜBİTAK Lisans Öğrencileri Yazılım Proje Yarışması – Türkiye Birinciliği
- Türk Daması için Minimax ve Alpha-Beta Pruning algoritmaları kullanan 8 hamle ileriye kadar bakan Yapay Zeka Programı
 - Gerçek dama tahtası üzerinde dama oynayabilen robot tasarımı
 - Sanal gerçeklik gözlüğü ve hareket algılayıcılar ile sanal gerçeklik oyunu



Bitirme Projesi: Eyes Of The Tiger

>> Ahmet Yasin ÖZTÜRK & Harun BÜYÜKTEPE & Furkan ÜNAL || Doç.Dr. Borahan TÜMER & Prof.Dr. Çiğdem Eroğlu ERDEM

- ALS hastaları, felçli bireyler veya herhangi bir sebepten dolayı ellerini kullanmakta zorluk çeken kişiler için göz hareketleri ile bilgisayar kullanımını mümkün kılmayı amaçlayan bir projedir.



- Projede **görüntü işleme** ve **makine öğrenmesi** kullanılmıştır.

- Kullanıcının yüzü görüntü işleme ile bilgiye dönüştürülür ve makine öğrenmesiyle göz bebeğinin ekranda baktığı yer bulunur.
- Farenin sağ-sol tıklama işlemleri için göz kırpmaları incelenir.

Demo videosu için :

https://drive.google.com/file/d/1MSr3c23OpMi15iZajWUxAmhQbFz8Bt_h/view?usp=sharing



Python



C++



Cmake



Vue.js



Electron.js



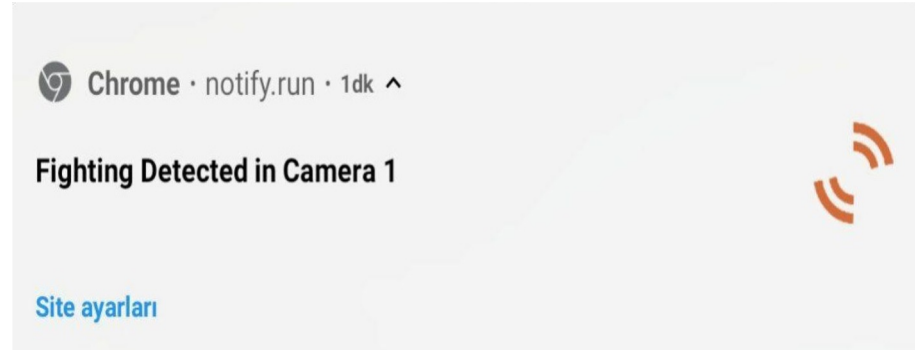
Github

Bitirme Projesi: Güvenlik Kameralarından Otonom Şiddet Tespiti

>> Alperen Bayar - Büşra Yağcı - Nuri Yıldız || Prof.Dr. Çiğdem Eroğlu Erdem



Güvenlik kamerasının görüş açısında gerçekleşen bir kavga olayı.



Kavga olayının gerçekleştiği kameranın numarası ile beraber yetkili kişiye iletilen bildirim.

Proje Kapsamı ve Gerçekleştirilenler:

•Kurulu olan güvenlik kamerası sistemlerine eklenecek bir yazılımla, kameranın görüş açısında meydana gelen kavga,vandalizm ve benzeri şiddet içerikli olaylar otomatik olarak tespit edilir. Yetkili kişilere gerçek zamanlı bildirim gönderilir.

•Bu projede, yapay zeka ve görüntü işleme teknolojileri kullanılarak, güvenlik kameralarının izlenme maliyetinin düşürülmesi amaçlanmaktadır.

•Proje şiddet olaylarını %93 ihtimalle doğru olarak tespit etmektedir. Bu sayede insan kaynaklı hatalarının önüne geçilirken aynı zamanda izleme maliyeti düşürülmüştür.

Öğrencilerimizin Başarıları

Son 4 yılda 30 öğrencimiz 12 farklı yarışmada ödül almışlardır.

- * Finlandiya Drone Tournament 2019, ikincilik ve Özel Ödül (Can Berk Durmuş, Elif Balcı - Eylül 2019)
- * TÜBİTAK Üniversite Öğrencileri Araştırma Projeleri Yarışması Birinciliği (Şevvalnur Kahraman, Betül Kabadayı - Haziran 2019)
- * TÜBİTAK Üniversite Öğrencileri Araştırma Projeleri Yarışması İkinciliği (Mert Haskan, Özge Günay Haziran 2019)
- * İTÜRO 2019 – Renk Seçen kategorisinde İkincilik ve Üçüncülük (4 kişi)
- * GTÜ 2019 – Gel Tasarla Üret kategorisinde Birincilik (2 kişi)
- * Çiçek Sepeti Hackathon'da İkincilik (Yusuf Kamil Ak, Bilgehan Nal - Mart 2019)
- * Yıldız Robocon 2019 yarışması Görevimiz Tehlikede kategorisinde İkincilik (Erman Havuç - Mart 2019)
- * Unithon Engineering Yarışmasında Birincilik (Emre Kumaş - Mart 2019)
- * BlockChain Hackathonunda İkincilik (Büşra Yaşar, Emine Feyza Memiş, Feyza Nur Karakoç - Mart 2019)
- * Mobil Uygulama Geliştirme Maratonunda İkincilik (Cumali Demir, Doğuşhan Balcı, Serdar Gülbetekin, Ahmet Can Küçükkör - Mart 2019)
- * ODTÜ Robot Günleri İnsansız Hava Aracı Kategorisinde İkincilik (Başka bölümlerden de öğrenciler olup, Can Berk Durmuş, Elif Balcı, Can Gök, Zehra Zeynep Pehlivan, Muhammed Raşit Ayaz ve Muhammed İsa Akbaba bölüm öğrencileridir- Şubat 2019)

(İlker Fener,
Abdullah Gülçür, Tolga Erbaş, 2021)

Araştırma Projeleri

- Bölümümüzde çeşitli alanlarda prestijli araştırma projeleri yürütülmektedir.
 - Yapay Zeka ve Makine Öğrenimi
 - Doğal Dil İşleme
 - Görüntü ve Video İşleme
 - Bilgisayarlı Görme
 - Paralel – Dağıtık Hesaplama
 - Çok Çekirdekli Hesaplama
 - 5G ve Sonrası Bilgisayar Ağları
 - Otonom Araçlar ve Araçsal Ağlar
 - Nesnelerin İnterneti
 - Bulut Bilişim
- **2020 yılında 3 Avrupa Birliği Projesi birden bölümümüzce yürütülmek üzere kabul edilmiştir. Ocak 2023 itibariyle bölümümüzde toplam bütçesi 3.500.000 Euro olan 6 Avrupa Birliği Projesi yürütülmektedir. Bu Türkiye’de benzeri olmayan bir başarıdır.**
- Ayrıca bölümümüzde TÜBİTAK Projeleri de yürütülmektedir.
- Lisans öğrencilerimiz de bu projelerde burslu olarak çalışabilmekte ve akademik kariyerlerine büyük bir adım ile başlayabilmektedir.



Robot Kulübü (MUFE Robotics)



- 2010 Yılında kurulan MUFEROBOTICS, 12 senedir farklı bölümlerden öğrencilerin birlikte çalıştığı etkin bir kulüptür.
- Her sene şehir içi ve şehir dışında, ulusal ve uluslararası yarışmalara katılarak fakültemizi başarı ile temsil etmektedir.

- Bilgisayar Mühendisliği Bölümü öğrencilerinin ağırlıklı çalıştığı kulüpte her sınıftan üye vardır.

Hazırlık: 2 öğrenci

1. Sınıf: 9 öğrenci

2. Sınıf: 14 öğrenci

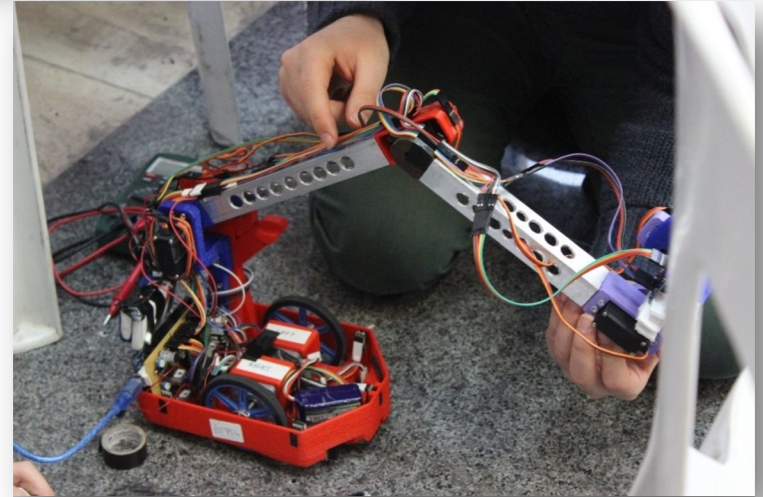
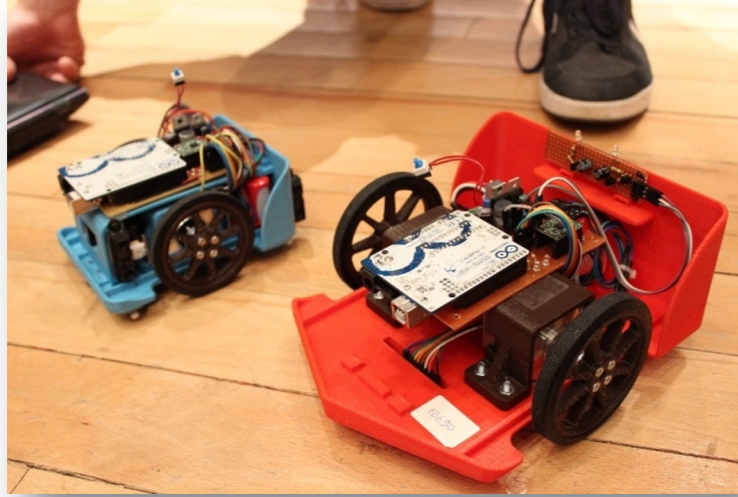
3. Sınıf: 2 öğrenci

4. Sınıf: 5 öğrenci



Yarışma Kategorileri

- Arama kurtarma
- Arazi
- Çöp toplayan
- Triatlon
- Labirent
- Mayın tarlası
- Renk seçen
- Mini sumo
- Çizgi izleyen
- Merdiven çıkan
- Yangın söndüren
- Kendini dengeleyen
- Serbest kategori



Yakın Zamanda Alınan Dereceler

- Finlandiya Drone Tournament 2019, 2. ve Özel Ödül
- İTÜRO 2019 – Renk Seçen 2. ve 3.
- GTÜ 2019 – Gel Tasarla Üret 1.
- Yıldız Robocon '19 – Görevimiz Tehlike 2.
- ODTÜ 2019 – Otonom Drone Jüri Özel Ö.
- THY Travel Hackathon Jüri Özel Ödülü
- GTÜ 2018 – Gel Tasarla Üret 3.
- ODTÜ 2018 – İnsansız Hava Aracı Jüri Özel Ö.
- Yıldız Robocon '17 – Robocross 1.
- Yıldız Robocon '17 – Yangın söndüren 3.
- İTÜRO 2017 – Senaryo:Trafik 1.
- İTÜRO 2017 – Basketball 2.
- İTÜRO 2017 – Renk Seçen 2.
- İTÜRO 2017 – Merdiven Çıkan 2.



Mezunlarımız Nereelerde Çalışıyor?

- **Ulusal/Uluslararası Üniversitelerin Akademik Kadrosunda**
 - Marmara Üniv., Boğaziçi Üniv., İTÜ, Carnegie Mellon Unv., Marquette Unv., Utrecht Unv.
 - **Yurtdışındaki Şirketlerde**
 - Facebook, Google, BMW, HP, Microsoft, Argela, Evasoft, Pegasystems, Amazon
 - **Yurtiçindeki Şirketlerde**
 - Turk Telekom, Vodafone, Turkcell, Nortel Netaş, Huawei, Alcatel-Lucent
 - İş Bankası, Vakıfbank, Akbank, Yapı Kredi, KoçSistem, AkSigorta
 - SAP, Sony, Ericsson
 - Arçelik, Vestel, TÜBİTAK, Aselsan
 - **Kendi Şirketlerinde**
 - Locomotion, ACM Software, Crenno, Twentify Corp., JoomAce LLC
-

Bilgisayar Mühendisliđi Yeni Yerleşkesi

- 2021-2022 Eğitim-Öğretim Yılından beri Maltepe'deki yeni yerleşkemizdeyiz.
- Geniş ve modern derslikler, modern laboratuvarlar ve sosyal alanlar sunan, ulaşım imkanları iyi olan güzel bir yerleşkede eğitim öğretim faaliyetlerimiz devam etmektedir.
- 2023-2024 Eğitim yılı başında yerleşke içinde 4000 öğrenci (2000 kız – 2000 erkek) kapasiteli öğrenci yurdu ve öğrenciler için çeşitli sosyal imkanlar sunacak modern bir bina hizmete açılacaktır.



Daha fazla bilgi için

- **Web:** <http://cse.eng.marmara.edu.tr>
- **Twitter:** https://twitter.com/Marmara_CSE
- **LinkedIn Mezunlar Grubu:**
<https://www.linkedin.com/groups/4837157>
- **Facebook:**
<https://www.facebook.com/groups/marmarabilgisayarmuhendisligi/>
- **Adres**
 - Marmara Üniversitesi Recep Tayyip Erdoğan Külliyesi
Mühendislik Fakültesi – Bilgisayar Mühendisliği Bölümü
(M2 Binası)
Aydınevler, Maltepe / İSTANBUL