

### **1. Bilgisayar Mühendisliği okumak için programlama bilmeme gerek var mı?**

Bilgisayar Mühendisliği eğitiminin ilk yılından başlayarak alacağınız dersler ile programlamayı detayları ile öğreneceğiniz için, programlama bilgisine ihtiyacınız yoktur.

### **2. Mühendislik Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği bölümünde lisans eğitimini alıp yüksek lisans ya da doktora eğitimine yurtdışındaki seçkin üniversitelerde devam eden öğrenciler/mezunlar var mı? Sizlere bunu bildiren geri dönüşler oldu mu?**

Avrupa ve Amerika'daki seçkin üniversitelerde yüksek lisans ve/veya doktora eğitimlerini başarı ile tamamlamış ve devam etmekte olan birçok Marmara Üniversitesi Mühendislik Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü mezunumuz bulunmaktadır. Mezunlarımızın bu üniversitelerde gösterdikleri başarılarından ötürü, ilgili üniversitelerden oldukça olumlu geri dönüşler aldık ve almaya devam etmekteyiz.

### **3. %100 İngilizce olarak geçen Bilgisayar Mühendisliği bölümünde dersler tamamen İngilizce işleniyor mu yoksa Türkçe anlatımlar da mı oluyor? Mühendislik Fakültesi içinde Türkçe Bilgisayar Mühendisliği Bölümü var mı?**

Bölümümüzün eğitim dili kurulduğu 1987'den itibaren %100 İngilizcedir. Bölümümüzde eğitime yönelik her şey (tüm dersler, tüm laboratuvarlar dersleri, problem çözüm saatleri, sunumlar da dahil olmak üzere) tamamen İngilizce işlenmektedir. *Mühendislik Fakültesi altında bölüm hocalarının ders verdiği Türkçe Bilgisayar Mühendisliği bulunmamaktadır.*

### **4. Bu bölümden mezun olan bir öğrenci endüstride öncelikli olarak tercih edilebiliyor mu? Endüstrideki "Marmara" algısını ya da izlenimini nasıl buluyorsunuz? Mezunların geri bildirimleri ne yönde oluyor.**

Akademi ve İş dünyasından yöneticilerin de yer aldığı Bölüm Danışma Kurulunun tavsiyeleri ile düzenli olarak güncellenen müfredatımız kapsamında verilmekte olan proje ağırlıklı eğitim sayesinde, mezunlarımız endüstrideki iş hayatına hızlı bir şekilde uyum sağlayabilmekte ve çok başarılı çalışmaları hayata geçirebilmektedirler. Mezunlarımız yurt içinde ve yurt dışında önemli şirketlerde başarılı kariyerlerine çeşitli seviyelerde devam etmektedirler. Çalıştıkları kurumların üst yönetimlerinden bizlere iletilen olumlu geri bildirimler de bunun en önemli kanıtlarından biridir. Mezunlarımızın bu başarılı kariyerleri, endüstrideki olumlu Marmara Üniversitesi algısını güçlendirmektedir.

**5. Bölümünüzde Lisans düzeyinde bir öğrenci araştırma ve yayın anlamında aktif olabilir mi?**

Bölümümüzde özellikle TÜBİTAK ve Avrupa Birliği destekli çok sayıda proje yürütülmektedir. Bu projelerde lisans öğrencilerimiz de aktif olarak yer almaktadır. Bu kapsamda henüz mezun olmadan konferans bildirisi ve indekslerde taranan dergilerde yayını olan öğrencilerimiz bulunmaktadır. Ayrıca çok sayıda öğrencimiz bitirme tezlerini araştırma tabanlı yapmakta olup, bu tezlerden bir kısmı sonraki süreçte yayına dönüşebilmektedir.

**6. Girişimcilik açısından gözlemlerinizi nelerdir?**

Öğrencilerimizin girişimcilik seviyesi oldukça yüksektir. Her yıl onlarca yarışmada derece almaları bunun bir göstergesidir. Mezuniyetlerinin akabinde kendi şirketlerini kuran önemli sayıda mezunumuz bulunmaktadır. Öğrencilerimiz, 2020 yılında güncellenen müfredat kapsamında, 3. yıl ikinci dönemde "Girişimcilik" dersi almaktadırlar.

**7. ABET/MÜDEK kriterleri gerçekten önemli midir? ABET akreditasyonu yerine MÜDEK akreditasyonu olması yurtdışına başvurularda bu bölümden mezun olan birinin geri planda kalmasına sebep olur mu?**

ABET/MÜDEK akreditasyonu, bir mühendislik programında eğitimin belli bir kalitede ve belli standartlarda verildiğinin göstergesidir. MÜDEK akreditasyonu kapsamında program çıktıları ve eğitim amaçları sürekli olarak ölçme ve değerlendirmeye tabi tutulmakta, iç ve dış paydaşlardan geri bildirimler alınmakta ve sistematik bir şekilde sürekli iyileştirmeler yapılmaktadır. MÜDEK kriterlerinden bazılarını karşılamakta zayıflığı bulunan programlar kısa süreli akredite edilmekte, sonra tekrar değerlendirilmektedir. Mühendislik Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği bölümü 2014'den itibaren MÜDEK akreditasyonunu sağlamakta olup, 2018 yılında girdiği son MÜDEK değerlendirmesinde hiçbir zayıflık ya da kaygı içermeden tek seferde en uzun süre olan 5 yıl akredite edilmiştir. ABET ile MÜDEK akreditasyonlarının ikisi de Washington Accord üyesi olup tamamı ile eşdeğerdir. ABET'in sağlayıp MÜDEK'in sağlamadığı hiçbir avantaj bulunmamaktadır.

**8. Okurken staj ya da tam zamanlı işe başvurup kabul almak zor mu? Mühendislik Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği isminin bu konularda pozitif bir karşılık bulduğunu söylemek mümkün mü?**

Marmara Üniversitesi Mühendislik Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü 1990'dan itibaren bugüne kadar 1200 üzerinde mezun vermiş olup, isminin çok büyük bir itibarı vardır. Dünya çapında mesleğini başarılı ile icra eden, ulusal ve uluslararası düzeyde bilimsel ve teknolojik projelere öncülük eden mezunlarımızın katkıları ile bölümümüzün sektörde çok olumlu ve pozitif bir karşılığı bulunmaktadır. Bu nedenle mezunlarımız çok kolay bir şekilde iş bulmaktadır. Ayrıca bölümümüzdeki proje tabanlı eğitim çok önemli bir altyapı oluşturmaktadır. Henüz mezun olmadan ama derslerini de aksatmadan, sektörde prestijli firmalarda staj yapan ya da kısmi zamanlı çalışan çok sayıda öğrencimiz bulunmaktadır. Ancak tam zamanlı çalışmalara mezuniyet sonrasında başlanılmalıdır.

#### **9. Bilgisayar Mühendisliği bölümü hangi yerleşkededir? Yerleşkenin ve bölüm binasının fiziksel özelliklerinden bahsedebilir misiniz?**

Tüm Mühendislik Fakültesi 2021-2022 güz döneminden itibaren Maltepe'deki yeni yerleşke olan Marmara Üniversitesi Recep Tayyip Erdoğan Külliyesi'nde faaliyet göstermektedir. Yeni yerleşkede Göztepe'deki eski yerleşkeye kıyasla çok daha geniş, yeni ve modern bir fiziksel alan bulunmaktadır. Bölümümüz M2 binasında olup, bölümümüze ait çok sayıda Araştırma ve Eğitim laboratuvarı, geniş derslikler ve öğrenci çalışma alanları bulunmaktadır. Yerleşkede öğrencilere yönelik sosyal ortamlar da hızlı bir şekilde artırılmaktadır. Yeni kampüse yönelik bir ulaşım problemi bulunmamaktadır.

Yeni Kampüse Ulaşım için [tıklayınız](#)